

# Ein Abend in Rom

2006/07 by nick

---

*In den Schatzkeller des Croft Anwesens wurde eingebrochen. Ein Artefakt im Wert von mehreren hunderttausend Dollar wurde Hinweisen zufolge von einer bekannten kriminellen Organisation gestohlen, deren Sitz in einem kleinen Viertel in Rom liegt. Sofort macht sich Lara auf den Weg dorthin, um Räume, Dächer und Strassen nach dem wertvollen Gegenstand zu durchsuchen und findet dabei weitere Artefakte, trifft jedoch auch auf eher unfreundlich gestimmte Persönlichkeiten...*

---

Vielen Dank fürs Downloaden. Bei diesem Level handelt es sich um ein Kurzlevel für zwischendurch. Die Spielzeit beträgt etwa 30 bis 45 Minuten.

Wenn ihr das Level gespielt habt, würde ich mich freuen, wenn ihr ein kurzes Review auf [laraslevelbase.org](http://laraslevelbase.org) (deutsch) bzw. auf [trle.net](http://trle.net) (englisch) schreiben würdet. Dort findet ihr auch Hilfe, wenn ihr feststecken solltet.

Happy raiding!

## Patch

Die beigefügte tomb4.exe ermöglicht unbegrenzte Sichtweite im Spiel. Das Spielen ist jedoch auch ohne diese möglich.

## Secrets

Es sind insgesamt drei Secrets zu finden, das Artefakt zum Schluss selbst gehört nicht dazu.

## Feedback

Solltet ihr Bugs im Spiel finden, wäre ich euch sehr dankbar, wenn ihr mir dies mitteilen würdet, damit das schnellstmöglich aus der Welt geschaffen werden kann. Schreibt mir dazu eine Nachricht in den Foren oder eine Mail an:

[nick78stgt@yahoo.de](mailto:nick78stgt@yahoo.de)

Dies gilt auch für Kritik, Anregungen, Lob, Fragen oder sonstige Kommentare zum Spiel.

## Vielen Dank an

- die Tester Zickenalarm, Codo, Clara, dirtydog und CuahianoSmall
- Clara fürs Erstellen der neuen tomb4.exe

## Installation

Für alle, die das Level ohne den LevelManager installieren möchten:

Öffnet **startme.exe** (oder ein beliebiges Tool zum Konvertieren von Audio-Files) und konvertiert damit alle mp3's zu wav-Dateien.

Diese wav-Files gehören in das audio-Verzeichnis des Level-Editors:

- 013.wav
- 060.wav
- 061.wav
- 062.wav
- 080.wav
- 081.wav
- 082.wav
- 087.wav
- 106.wav
- 107.wav

Die Script-Dateien **Script.DAT**, **GERMAN.DAT** und **ENGLISH.DAT** gehören direkt in das Level Editor - Hauptverzeichnis. Wenn ihr in deutscher Sprache spielen wollt, müsst ihr nur die **ENGLISH.DAT** aus dem LE-Hauptverzeichnis entfernen.

**rome.tr4** und **title.tr4** gehören in den Data-Ordner des Level Editors.

Falls ihr Probleme bei der Installation haben sollet, fragt in den Foren nach oder schreibt mir eine Mail.

**Happy raiding!**