

Christmas in Venice II

16.12.2007

Für den Lara's Levelbase Adventskalender

nick78stgt@yahoo.de

Vielen Dank für den Download meines Levels.

Dies ist ein friedlicher Level für den LB-Adventskalender 2007.

Bei Fragen, Anregungen oder Kommentaren zum Level, kontaktiert mich bitte per e-mail oder verfasst ein Review auf laraslevelbase.org (deutsch) oder TRLE.net (englisch).

Happy Raiding!

Hinweise zum Spiel

- Im gesamten Level sind 3 Secrets zu Finden.
- Die Benutzung des Motorboots wie in Tomb Raider II ist aus technischen Gründen leider nicht möglich
- Das Anzünden von Wandfackeln und anderen Feuern (z.B. Kaminfeuer oder Christbäume ;-)) ist für den Verlauf des Spiels nicht zwingend notwendig.
- Die beigelegte **tomb4.exe** ermöglicht unbegrenzte Sichtweite. Das Level ist jedoch uneingeschränkt auch ohne diesen Patch und somit auf dem Mac spielbar.

Credits

Vielen Dank an die Tester *Zickenalarm*, *Codo*, *Eva* und *CuahianoSmall* für den ausführlichen Test des Levels sowie *Clara* für technische Hilfe und die Übersetzung ins Englische. Danke auch an *Miss Kroft* für ihr Werk "Christmas in Venice" und ihre Erlaubnis, ein weiteres Level unter diesem Namen zu bauen.

Objekte
Spongebob
Miss Kroft
TifaNazah

Outfit
PoYu Chen

This level is an unofficial fanmade custom level. It was not made and is not supported by Core Design Ltd. and Eidos Interactive.

Installation

Um dieses Level spielen zu können, benötigt ihr den Tomb Raider Level Editor. Dieser ist im Internet u.A. auf www.laraslevelbase.org herunterzuladen. Bitte macht von allen zu ersetzenden Dateien vorher Sicherungen!

1. Ordner audio: Konvertiert alle Audio-Files vom mp3-Format ins wav-Format. Hierzu kann das beigelegte Tool startme.exe verwendet werden. Bewegt alle wav-Files in den audio-Ordner eures Level Editors.
2. Ordner data: Kopiert die Dateien in diesem Ordner in den data-Ordner eures Level Editors.
3. SCRIPT.DAT, ENGLISH.DAT und GERMAN.DAT: Kopiert diese Dateien ins Hauptverzeichnis eures Level Editors, in dem auch tomb4.exe liegt. Wenn ihr auf deutsch spielen wollt, werft ENGLIST.DAT raus.
4. tomb4.exe: Ersetzt die bestehende tomb4.exe durch die neue. Wenn ihr auf einem Mac spielt, lasst diesen Schritt weg.

