

# **Legio VI Victrix**

## **I Presentazione**

Il gioco è composto da un title e 5 livelli: 4 livelli normali ed un livello bonus.

## **II Installazione**

Inserite i files .TR4 nella cartella Data del TRLE;

L'English, lo Script, il Tomb4.exe e la DDL nella cartella principale del TRLE;

Nella cartella Audio cliccate due volte su *start\_me.exe* per convertire i files audio .mp3 in files Wave, ed inseriteli nella cartella audio del TRLE.

## **III Descrizione dei livelli**

**Segreti e bonus :** ci sono 12 segreti nei livelli normali, tra questi 5 sono chiavi che servono per accedere al livello bonus.

**Title : Taras**

**Livello 1 : Sea Girt = Taras - Seiferzero**

**1 segreto : bonus Key n°1**

**Livello 2 : Knights of the round table part one = Taras**

**Ci sono 2 segreti, uno dei quali è la bonus key n°2**

**Livello 3 : Knights of the round table part two = Taras**

**Ci sono 5 segreti, due dei quali sono la bonus key n°3 e n° 4**

**Livello 4 : Knights of the round table part three = Taras**

**Ci sono 4 segreti, uno dei quali è la bonus key n°5**

**Livello 5 : Bonus = Taras**

**Nessun segreto**

**Outfit e Armi sono di psiko**

**Il gioco procede lentamente in alcune parti di Sea Girt, mi dispiace ma ciò è dovuto alla vastità dell'ambiente.**

## **IV Credits**

### **Oggetti**

#### **Oggetti : Title**

Tutti gli oggetti, statici ed animating, sono stati costruiti o modificati da me.

#### **Oggetti : Sea Girt**

Tutti gli oggetti sono stati costruiti da me e da Seiferzero eccetto: Mutant di Baddy, Vulture di Tomo e Ibis di Juttae.

#### **Oggetti : Knights of the round table part one, two, three e Livello Bonus**

Pushable 3 e Rising Block by Seiferzero, Magic Pedestal by Trplayer, Golden Girl by Golden Down, Eismonster e Saule by Jutta, The Death by Baddy

Tutti gli altri oggetti, statici ed animating, sono stati costruiti da me.

**Tools usati :** Wadmerger,  
3D Studio Max 8,  
Metasequoia,  
Strpix

### **Tessiture**

Ci sono alcune textures nuove o modificate.

**Tools usati :** Paint  
Tbuilder

### **Audio**

**Tools usato :** Sound Forge

### **Betatesters**

Blu, Aspidetr, doppiaelle, jamesbond87, Delta, Lara for ever.

### **Musiche**

Excerpt da: Nightwish, Pink Floyd, King Krimson, Natan Mcree, Rick Wakeman, Blackmores' Night, Ambrogio Sparagna, Steve Henifin, Tarja Turunen.

### **Ringraziamenti**

A Seiferzero che mi ha insegnato ad usare l'editor e a psiko per i suoi preziosissimi suggerimenti.

## **V Disclaimer**

Questi livelli non sono creati né supportati da Core Design Ltd. e Eidos Interactive.

Potete contattarmi via email a questo indirizzo: *augusto.add@tin.it*