

# Kein Weihnachten ohne Weihnachtsbaum



## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis .....	1
Vorwort .....	2
Story .....	2
Installation .....	2
Deutsch .....	2
Englisch .....	3
Technisches .....	3
Gameplay / Levelstruktur .....	3
Straßenkarte und Hinweise .....	4
Waffen .....	7
Geheimnisse .....	8
Bekannte Fehler / Bugs .....	8
Danksagungen & Credits .....	9

## **Vorwort**

Dies ist ein friedlicher Gegner- und Fallenloser Level für den  
**Levelbase – Adventkalender 2010**

Dieser Level ist daher für Kinder geeignet.

Es gibt keine timed runs. Die einzigen Schwierigkeiten sind:

- ein paar knifflige Sprünge
- Rätsel

## **Story**

Lara muss in einem kleinen verschlafenen französischen Dörfchen in der Nähe von Metz einen alten vergesslichen Mann daran erinnern, dass er seinen alljährlichen Weihnachtsbaumverkauf öffnet.

Die Bäume stehen ja auch schon in seinem Hof bereit, doch sein Hof ist nicht geöffnet.

Was wäre denn Weihnachten ohne einen Weihnachtsbaum?

Viele Kinder wären enttäuscht, wenn es dieses Jahr keinen Weihnachtsbaum geben würde...

Wird Lara es noch rechtzeitig schaffen den alten Mann zu erinnern?

Doch erst muss Lara sich irgendwie Zugang zu seinem Wohnhaus beschaffen, denn der alte Knabe ist nicht mehr ganz hellhörig.

Die Leute in dieser Stadt munkeln über einen geheimen Mechanismus in der Kathedrale. Hört sich interessant an, denkt sich Lara, und startet in ihr diesjähriges Weihnachtsabenteuer...

## **Installation**

Dieses Level ist direkt nach dem entpacken des Download Archives spielbar.

Bitte nicht den Levelmanager oder ähnliche Tools benutzen.

Leider ist dieses Spiel nicht mit dem MAC spielbar.

Bitte gebe mir nach Spielen des Levels ein Review!

## **Deutsch**

Wenn du es auf Deutsch spielen möchtest gehst du so vor:

Lösche die Datei „english.dat“ (im Hauptverzeichnis).

Kopiere alle Dateien aus dem Verzeichnis /audio/german

in den audio Ordner. Überschreibe alle Dateien.

Nun kannst du auf die „tomb4.exe“ Datei klicken und auf Deutsch spielen.

## **Englisch**

Kopiere alle Dateien aus dem Verzeichnis /audio/english in den audio Ordner. Überschreibe alle Dateien. Danach brauchst du nur noch auf die „tomb4.exe“ Datei klicken.

## **Technisches**

Beginn des Baus:	September 2010
Dauer:	ca. 3 Monate
Spielzeit:	ca. 1-2 Std.
Geheimnisse:	6

## **Gameplay / Levelstruktur**

Dies ist ein einzelner Level. Manche Wege sind optional, manche Wege sind nicht linear und es kann jeder Spieler einen etwas unterschiedlichen Spielablauf haben.

## Straßenkarte und Hinweise

Es gibt viel zu entdecken in dem Dorf in der Nähe von Metz, du wirst auf deiner Reise auf Rätsel und Relikte stoßen.

Dieser kleine französische Ort hat sogar eine touristische Information.

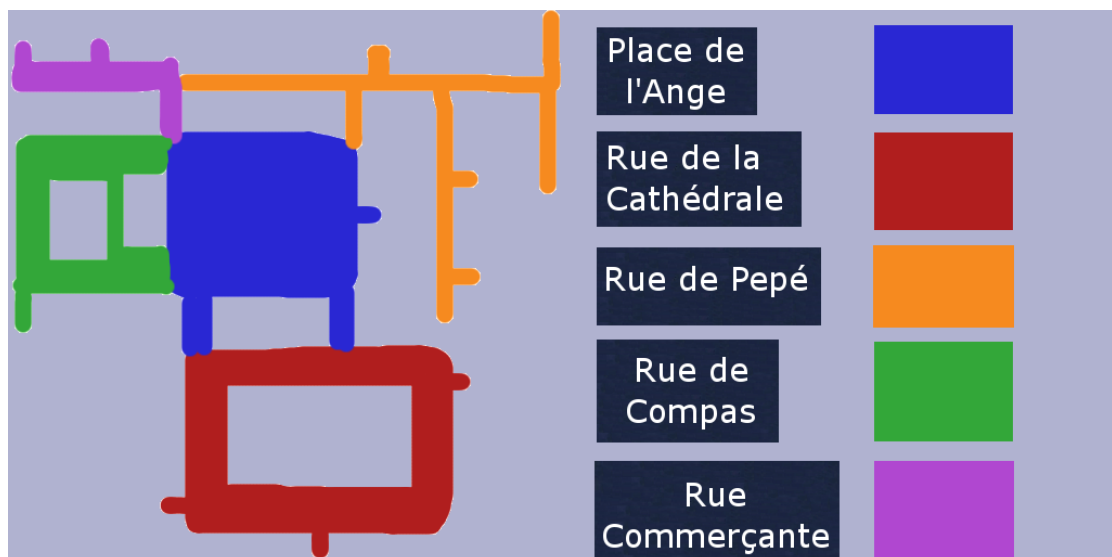
Perfekt für Lara, denn sie kennt sich hier gar nicht aus.

- Wenn du dich mal verlaufen hast, schaue auf eine der 3 Stadtkarten im Level, oder hier in dieser Liesmich Datei nach.
- Achte dabei auch auf die Straßenschilder im Level um dich zu orientieren.

Welche Orte gibt es in welcher Straße?

Hier mal ein paar Orts-Hilfen:

Straßenkarte:



## Rue de Pepé



Es gibt in dieser Strasse diese Orte:

- Weihnachtsbaumverkauf
- Pepés Restaurant
- Kleine Industriewerkstatt
- Eine Baustelle mit Gerüst

## Rue de Compas

(auf gut Deutsch: Zirkelstraße)



In dieser Straße findest du diese Orte:

- eine riesige gefrorene Pfütze
- Diese Straße führt einmal um den Place de l'Ange herum

### Place de l'Ange

Auf gut Deutsch: Engelsplatz



Hier findest du:

- Einen großen Platz
- Eine Engelsstatue auf dem Dach eines Kiosks
- ausgehend von diesem Platz gehen alle Straßen ab

### Rue Commercante

Auf gut Deutsch: Geschäftsstraße



in dieser Gasse findest du:

- Einen Whiskey Laden
- Einen alten Stall



## Rue de la Cathédrale



in dieser Straße findest du:

- die große Kathedrale diesen Ortes
- einen armen Bettler
- einen Glockenturm

Hier noch ein paar Hinweise:

- Immer wenn die Kathedrale geöffnet wird, kündigt sie das mit langem und lautem Glockenläuten an.
- Die Lösung des Uhrenrätsels in der Kathedrale gibt es im Level.  
Ausprobieren und Raten ist langweilig und unnötig.  
Wenn du es aber dennoch erraten willst – bitte tue dir keinen Zwang an 😊

## **Waffen**

Lara wird zu Beginn keine Waffen besitzen. Doch sie wird feststellen, dass sie etwas Feuerkraft benötigt um diesen Level bestehen zu können.

Manch einer munkelt, dass viele ältere Ladenbesitzer in Frankreich ängstlich sind. Von daher kann es durchaus vorkommen, dass diese Leute einen Waffenschein besitzen.

## Geheimnisse

Lara kann in diesem Level 6 kleine Tannenbäume finden.  
Meistens sind dabei ein paar nützliche Items ganz in der Nähe.



## Bekannte Fehler / Bugs

- Wenn Lara die brennende Fackel wegwirft, wird die Flamme der Fackel solange im Spiel an anderer Stelle auftauchen, bis Lara die Fackel wieder aufnimmt.  
Das ist nicht dramatisch, das Feuer der Fackel geht dadurch nicht aus - auch wenn es so aussieht.
- Manchmal kann es passieren das Lara auf einer Treppe „hängen“ bleibt.  
Lösung: Einfach einmal zurückspringen, und wieder vorwärts laufen.
- Manchmal kommt es zu dem Problem das Lara keine Kante mehr greift. Um dieses Problem zu lösen, beende das Spiel ganz, starte es neu, und lade dein Savegame.
- Wenn du die Brechstange findest, wird dir angezeigt, dass du dir mit der Taste „H“ Hilfe anzeigen lassen kannst. Sollte es nicht funktionieren, wird der Bildschirm für 4 Sekunden eingefroren (ohne Bild). Dies kann manchmal passieren. Ursache: Unbekannt.  
Lösung: Ab jetzt NICHT mehr die Taste „H“ drücken, und stattdessen (wenn Hilfe benötigt wird) in das Spielverzeichnis im Ordner „Pix“ nachsehen. Dort befindet sich das Bild „IMAGE1.bmp“. Dieses Bild zeigt genau dasselbe an, was eigentlich im Spiel angezeigt werden sollte.



## Danksagungen & Credits

Damit diese Level entstehen konnten, musste erst einmal der Editor herausgebracht werden. CORE DESIGN © Danke !

### **Betatester:**

- Raymond
- Deinser84
- Zickenalarm
- Seilion

### **Letzter Testdurchlauf:**

- Soul

### **Synchronstimmen**

Lara by Gandalf

Old Men by Die Basis

Beggar by Die Basis

### **Animation**

- An der Türe klopfen und hören by Seilion
- neue hochklettern Animation by Seilion

### **Texturen**

- ATO Somewhere Texturen by Trix
- TR 4 Gold Fading Light by Cowboy
- TR AOD - ripped by illyaine
- City Textures Part 2 by TifaNazah
- City Textures Part 1 by TifaNazah
- Nature Textures Part 2 by TifaNazah
- Trier Texturen by Eva
- Curtain Textures from BTB 2010 Venice by Horus

### **Objekte**

- Fancy Fashion by White Tiger
- ATO Somewhere Wad by Trix
- Kasse & Tresen by TifaNazah
- Relic Circle Puzzle by karlo002
- Three Various Fire Utilities by trplayer
- Fireplace by Spongebob
- ComputerWorkStation by trplayer
- Eight keys from TR3 and TR3 Gold - Part2 by Die Basis
- Thoah Stuffpackage by teme9
- Beggar + Dog Puzzle by TifaNazah
- Metal Cupboard by illyaine
- Christmas Collection by TifaNazah
- Angelstatue by Spongebob
- Chimney by Seilion
- Load & Save panel 2 by maax\_87

- Binoculars Item by Po Yu
- Christmas Trees by Seilion
- Christmas Trees (packaged) by Seilion
- Black Banshee by TifaNazah
- Fire and Ice - Flame and Snow Sprites by mike quahe

Danke außerdem an die Betreiber der Seiten

[www.laraslevelbase.org](http://www.laraslevelbase.org)

[www.trlevel.de](http://www.trlevel.de)

[www.trsearch.org](http://www.trsearch.org)

Und Danke an alle Leute die ich leider vergessen habe aufzuzählen.

Es tut mir leid ☹.

Wer sich hier zu unrecht nicht aufgeführt sieht, schreibt mir bitte eine eMail:

[goldlife@freenet.de](mailto:goldlife@freenet.de)

Oder kontaktiert mich über oben genannten Seiten, Nickname: I.m.

## **Einige Programme**

TRNG + Tools von Paolone

WADmerger von TRWAD

Strpix von Turbo Pascal

Danke fürs Lesen

Ich wünsche nun viel Spaß mit meinem Level + besinnliche Weihnachtsfeiertage

I.m. - (Leif Melles)