



### Story:

Während ihrer Fahrt durch die verschneiten Wälder Transsylvaniens findet Lara Croft auf einem Friedhof das Tagebuch des unlängst verstorbenen Vampirjägers Abraham Van Helsing, aus dem sie erfährt, dass Graf Dracula noch immer sein Unwesen treibt. Fest entschlossen, ihm endgültig das Handwerk zu legen, macht sich unsere Heldin auf den Weg zu Draculas Schloss...

### Levels:

Titel-Sequenz: Clara

Transsylvanien: Clara

Draculas Schloss: Clara

Whitby: Sponge

Dr. Sowards Sanatorium: Masha

## Secrets: 21

Transsylvanien: 6 (davon 1 Spezial-Secret = heiliges Kreuz) \*

Draculas Schloss (erster Teil): 2

Whitby: 2

Dr. Sowards Sanatorium: 6

Draculas Schloss (zweiter Teil): 4 (davon 1 Spezial-Secret = heiliges Kreuz) \*

Draculas Schloss (dritter Teil): 1

## Besonderheiten + Hinweise:

Lara erhält regelmäßig Hinweise in ihrem Tagebuch (englisch und deutsch).

Das Tagebuch dient zum Speichern/Laden und kann natürlich gelesen werden. :o)

Mit der TAB-Taste wird das Tagebuch direkt geöffnet.

Lara kann eine Rolle vorwärts aus einem Kriechspalt machen, indem die Taste ALT gedrückt wird.

\* Die Spezial-Secrets (heilige Kreuze) können im Spiel verwendet werden, um Verfolger loszuwerden. Sie werden aber nicht zwingend benötigt. Falls man sie verwendet, werden sie in der Statistik trotzdem mitgezählt.

Wenn Lara die Fackel (Burning\_Torch\_Item) nicht mehr benötigt, lässt sie sie einfach fallen.

## Bekannte Bugs:

Bevor Lara das Tagebuch aufhebt, sollte gespeichert werden, da es hin und wieder passieren kann, dass das Spiel danach in die Titel-Sequenz zurückspringt.

Wenn die STRG-Taste oder die ESC-Taste in einem Spiegelraum gedrückt wird, ist nur Laras Zopf zu sehen.

Es kann sein, dass der Guide (Koukol, der Bucklige) nicht tut, was er soll – z.B. Türen öffnen - dann hilft es meistens, wenn Lara in dem betreffenden Raum umher läuft. Falls das nicht hilft, sollte man ein früheres Savegame laden und die Stelle noch einmal spielen.

Falls das Spiel abstürzt, während Lara das Telefon benutzt, kann es hilfreich sein, vorher zu speichern und neu laden.

## Wichtiger Installationshinweis:

Eine Installation des Levels ist NICHT erforderlich! Bitte nur die **tomb4.exe** im Level-Hauptordner anklicken.

Leider ist dieser Level für MAC-User nicht spielbar.

## Deutsche Sprechtexte:

Um die Dialoge auf Deutsch zu hören, muss der audio-Ordner geöffnet werden. Darin befindet sich der Ordner "deutsch", dessen Inhalt in den Haupt-audio-Ordner kopiert werden muss, um die englischen ogg-Dateien zu überschreiben.

## **Credits:**

### **Betatesting:**

Michael Otto, Dan Ling, DJFull, Dinotom, Kaufi\_lc, Luke, Minnie, Andijanoschi, Zickenalarm, Qwendo, Heiner, Deinser84, illyaine

### **TREP – Erweiterung und FEED:**

T4Larson

### **Musik und Sounds:**

Dan Ling

### **Theremin:**

Technik

### **weitere Musik und Samples aus:**

- „Dracula“ (Original Motion Picture) von Philip Glass
- Soundtrack zu „Bram Stoker's Dracula“
- „Nosferatu“
- „The Craft“ u.a.

### **Sprecherinnen und Sprecher:**

Gandalf, Clara, Sponge, Dan Ling, Hochgiftig, Robin, Thot, Technik

### **Objekte und Texturen:**

Sponge, Masha, Clara  
und

teme9, White Tiger, Mr Tomb Raider, Luke, Trinity, TifaNazah, Piega, Karlo002, Cowboy, George Maciver, October, Underwater Raider, xX\_Alexis\_girl\_Xx, Barry, Trangel, Horus-Goddess, maax\_87, Silent Viper, trplayer, Mr XY, ggctuk2005, Johnny, illyaine, uranos, Die Basis, mike quahe, Laras Boyfriend, Bojrk, kurtisandlara, usuki\_frenzt, Elio, Horus ([www.tinulin.de](http://www.tinulin.de)) u.a.

Laras Outfit: Po\_Yu und Sponge

**Ein spezieller Dank geht an George Maciver für seine zündende Idee, die geholfen hat, einen Bug zu beheben, der uns über ein Jahr lang fast zur Weißglut getrieben hat. :o)**

**Danke auch an alle anderen, die sich darüber den Kopf zerbrochen haben!**

## **Viel Spaß beim Spielen!**

\*\*\*\*\*

### **Kontakt:**

PN an Clara @ [www.laraslevelbase.org](http://www.laraslevelbase.org) oder [www.trle.net](http://www.trle.net)