

The Forgotten Project

Tomb Raider Custom Level by Sponge



Story:

Whilst visiting a strange city, Lara encounters some symbols hovering here and there. Seeing that they are somewhat fragile, she wonders what would happen if she burnt them...

Background information:

This level dates back to my first experiences with the Tomb Raider Level Editor. I have found it on my pc only recently and thought it would be a shame to simply delete it, yet probably this is just due to my sentimental attachment to it. Of course, it remains undeserving of any rating, though.

Please Note:

Lara cannot die when diving from tall buildings, which gives you the opportunity to make a quick descent. Furthermore, note that almost all walls in the level are climbable.

Story:

Während sie eine seltsame Stadt besucht entdeckt Lara einige Symbole welche hier und da in der Luft schweben. Erkennend, dass diese recht fragil aussehen fängt sie an sich zu fragen was wohl passieren würde, wenn man sie anzündete...

Hintergrundinformation:

Dieser Level stammt noch aus den Zeiten in denen ich meine ersten Erfahrungen mit dem Tomb Raider Leveleditor gemacht habe. Ich habe ihn erst kürzlich auf meinem Rechner wiederentdeckt und meinte es wäre schade darum wenn er einfach gelöscht würde, was womöglich auch nur an meiner gefühlsduseligen Bindung daran liegen mag. Ohne Frage bleibt der Level dennoch jedweder Bewertung unwürdig.

Hinweis:

Lara kann nicht sterben wenn sie einen Kopfsprung von hohen Gebäuden macht, wodurch er sich für einen schnellen Abstieg anbietet. Außerdem ist zu bemerken dass fast alle Mauern in dem Level bekletterbar sind.

Credits:

The dandelion object was made by Karlo002
(it can be found here: <http://laraslevelbase.org/stuff/index.asp?id=1868>)

The weapons in the inventory were created by L.Croft
(to be found here: <http://laraslevelbase.org/stuff/index.asp?id=1402>)

The horizon used used to found in the stuff section at Laraslevelbase.org but I couldn't find it anymore, SORRY!