

TOMB RAIDER

REDEMPTION

Cr    par MagPlus (Pascal DUCEY) : 2012-2013

Ce jeu n'est pas fait et n'est pas pris en charge par Core Design Ltd, Eidos Interactive et Square Enix .

NOTES DE L'AUTEUR

<u>CHAPIPTRE</u>	<u>PAGE</u>
INFORMATION SUR LES VIRUS	2
NOTES IMPORTANTES / CONSEILS	2
PROBLEMES CONNUS.....	2
INSTALLATION DU JEU.....	3
CONSEILS DE PERFORMANCE.....	3
SONS.....	3
PERFORMANCE	4
MEILLEURS GRAPHIQUES.....	4
NOUVEAUX MOUVEMENTS DE LARA.....	5
REMERCIEMENTS	5
CONTACTER L'AUTEUR.....	5

INFORMATIONS SUR LES VIRUS

Votre programme antivirus peut détecter **tomb4.exe** comme un virus. Il s'agit d'un faux positif dû à FLEP patcher.

Donc, créez une exception pour tomb4.exe ou désactiver temporairement votre programme antivirus.

NOTES IMPORTANTES / CONSEILS

1. Veuillez ne pas supprimer le dossier Pix, ou vous manquerez une partie importante du jeu, et :

. Le Journal et le Codex ont besoin de ce dossier pour vous montrer des astuces, des indices, des tutoriels et une histoire complète sur les démons.

. Vous pouvez également rencontrer des plantages dans certaines circonstances, ou l'impossibilité de recharger une sauvegarde.

Bien sûr, je ne suis pas responsable des bugs dus à des fichiers manquants.

2. Evitez d'utiliser les touches [Alt+Tab] en cours de partie, ainsi que de passer d'une fenêtre à l'autre en mode fenêtré. Cela peut causer des crashes et des pertes de données.

3. Si vous jouez avec un joystick ou un gamepad, n'affectez pas les boutons de celui-ci directement dans les paramètres du jeu, mais utilisez plutôt

un programme du style **Xpadder** ou **Joy2key** qui associe les boutons aux touches du clavier.

De cette manière, vous éviterez des problèmes que j'énumère plus bas dans la section des Bugs et problèmes connus.

4. A chaque fois que vous voyez "**Nouvelle entrée dans le journal**" ou "**Page ajoutée au Codex**" pendant le jeu, lisez attentivement les informations. Vous en apprendrez davantage sur la façon de jouer à ce jeu et aussi sur le scénario, en plus d'une surprise finale.

5. Pensez , une fois le jeu terminé, avant de quitter les lieux, à revisiter la forteresse. Vous pourriez avoir des surprises...

PROBLEMES CONNUS

1. Parfois, tirer à l'arbalète sur un shatter ne le détruit pas. Déplacer Lara dans n'importe quelle direction et essayez à nouveau ou recharger une sauvegarde.

2. Dans une salle en particulier, ne pas essayer de se balancer avec une corde/chaîne à l'intérieur d'un mur ou vous manquerez quelque chose.

3. Dans 2 % des cas, le boss du niveau 2 risque de tomber dans la fosse et ne sera jamais en mesure d'en sortir.

Vous pouvez toujours le vaincre, mais d'une manière très, trop facile ;)

4. Parfois le boss final n'est pas attiré correctement et ne déclenche pas l'action. Continuez de jouer et il devrait le faire au premier mouvement ;)

(...)

(...)

5. Vous ne pouvez ni enregistrer ni accéder à l'inventaire pendant qu'un texte d'information (à l'exception des noms des ennemis) est affiché à l'écran.

Vous devrez attendre 6s que le texte disparaisse avant de pouvoir entrer dans l'inventaire ou utiliser F5.

Ce n'est pas un bug mais un moyen d'éviter un bug TRNG concernant la corruption de sauvegardes.

L'utilisation d'un gamepad peut outrepasser cette restriction et ainsi causer des plantages du jeu lors du chargement de sauvegardes contenant un texte à l'écran. Voir les notes importantes plus haut.

6. Lors d'un combat avec Belial, si ce dernier tue Lara contre un mur, il est possible qu'il la propulse en dehors de la map.

7. Tenter d'accéder au panneau de sauvegarde ainsi qu'à l'inventaire pendant l'affichage d'un texte à l'écran peut causer un problème dans le déplacement de Lara lorsqu'elle marche, forçant ainsi le joueur à relâcher et appuyer à nouveau sur la touche [Marcher] à chaque pas. Le problème devrait disparaître à l'affichage d'un nouveau texte.

INSTALLATION DU JEU

Double-cliquez sur **Install.bat** et suivez les instructions.

Pour les utilisateurs de Windows 7 ou Vista :

. Vous pourriez avoir à réduire ou désactiver l' UAC (Contrôle de compte utilisateur) pour permettre à l'installateur d' accéder aux répertoires.

. Vous pouvez le faire en ouvrant le panneau de configuration Windows, puis en cliquant sur ??les comptes utilisateur.

Pour un meilleur rendu du jeu, veuillez choisir **une résolution 32 bits**, et si possible en **mode fenêtré** pour éviter certains problèmes liés aux FMVs et à l'affichage de certains objets. Ce jeu a été créé et est donc mieux adapté dans une résolution de 1280x960 32bits fenêtré.

CONSEILS DE PERFORMANCE

Il est recommandé de faire fonctionner ce jeu sur un PC équipé au minimum d'un processeur dual core 2Ghz.

Pour profiter de ce jeu avec de meilleurs graphismes, de meilleurs sons et une bonne performance, veuillez suivre ceci :

SONS

- Dans les paramètres de jeu, veuillez régler le volume de la musique à env. 75% du volume des effets, sinon vous manquerez certains effets importants pendant le jeu.

(...)

(...)

PERFORMANCE

- Fermez tous les autres programmes

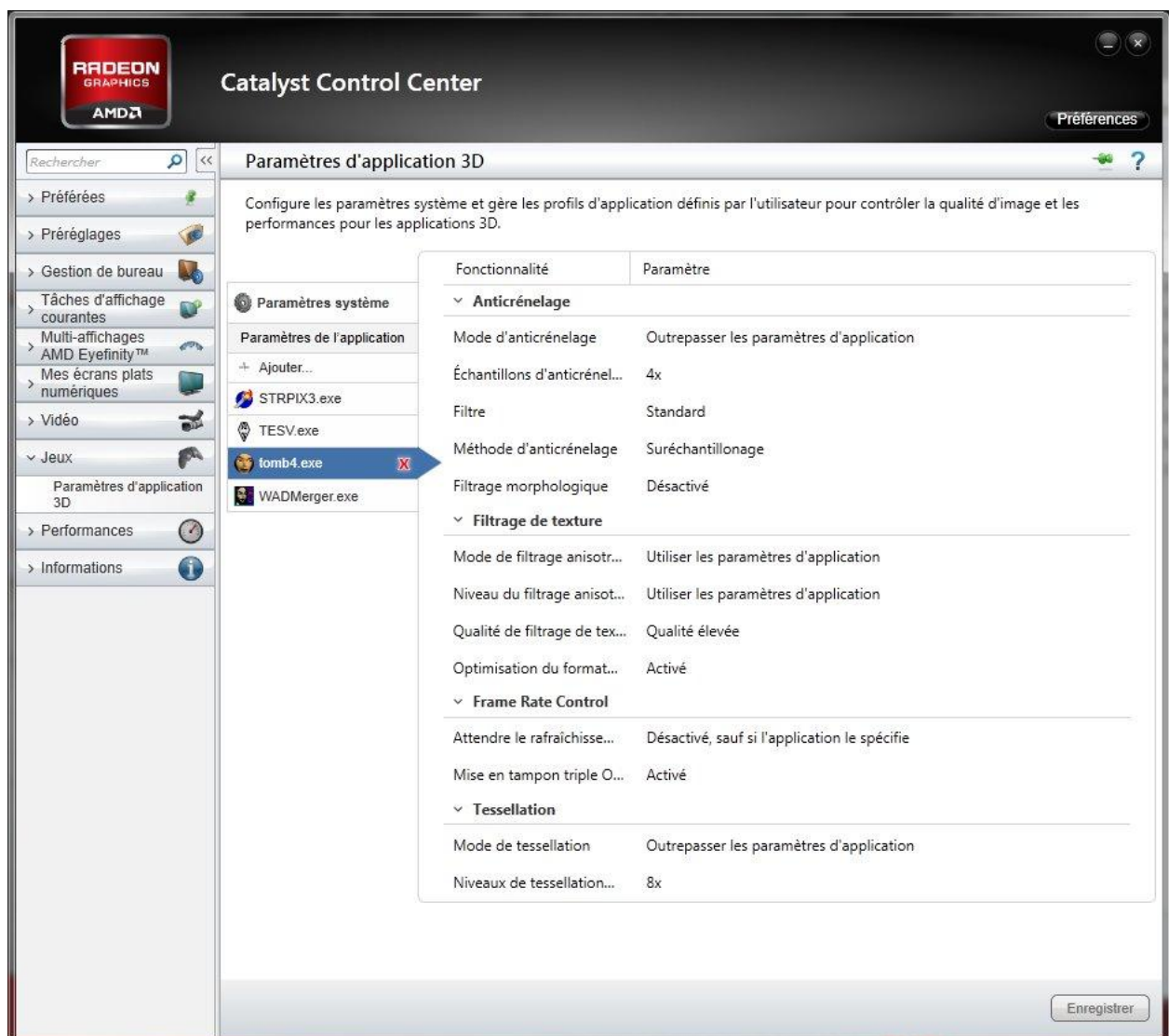
- Utilisateurs de Windows 7 : Désactivez Windows Aero. Pour ce faire, vous pouvez utiliser "Windows Aero Switcher"

- . Défilez dans le répertoire principal du jeu
- . Double-cliquez sur Aero Switcher (**WAS.exe** - A blanc dans un carré bleu)
- . Allez dans vos icônes de notification de la barre de tâches de Windows et cliquez sur l'icône Aero Switcher pour basculer Windows Aero sur on/off
- . Pour fermer Aero Switcher, faites un clic droit sur l'icône de notification de la barre des tâches et choisissez de sortir

- Utilisateurs de Windows Vista : Choisissez un thème Windows Classique sans la transparence des fenêtres

MEILLEURS GRAPHIQUES

Après l'installation, créez un paramètre d'application 3D pour tomb4.exe dans votre centre de contrôle de la carte graphique, en utilisant par exemple :



NOUVEAUX MOUVEMENTS DE LARA (Voir le journal en jeu pour plus d'informations)

MOUVEMENTS	TOUCHES
Echelle murale à Echelle de singe au plafond	[Action] + [Marcher] + [Haut]
Sauter en hauteur depuis un rebord vers un rebord plus haut. <i>Maintenir les 3 touches pour monter plus vite sur une échelle</i>	[Action] + [Haut] + [Saut]
Sauter en arrière depuis un rebord	[Action] + [Bas] + [Saut]
Entrer dans un passage étroit	[Action] + [Haut]
Sauter en dehors d'un passage étroit (si possible)	[Haut] + [Saut]
Faire demi-tour sur une échelle de singe	[Action] + [Roulade]
Faire un demi-tour au sol	[Marcher] + [Sprint]

REMERCIEMENTS

Voir le fichier **Credits.txt** situé dans le répertoire principal du jeu

CONTACTER L'AUTEUR

Vous pouvez me contacter par mail à : pascal-ducey.home@orange.fr

En cas de blocage concernant la résolution d'une énigme ou d'un parcours à réaliser, merci de faire appel à la communauté des joueurs en visitant les forums dédiés aux niveaux Tomb Raider.

Bon jeu