

TOMB RAIDER

Pearl of Kojada

Mongolian Foothills

CREATED BY MAX

(aka maax87)

2017

FABUŁA:

Lara Croft podąża śladem niezwykłego skarbu jakim jest Perła Kojady. Na wykopaliskach w mongolskich górach odkryto pradawne ruiny, w których odnaleziono reliefy nawiązujące do legendy bogini Kojady. Może to właśnie tam spoczywa ten wspaniały klejnot.

INSTALACJA:

Nie wymaga instalacji. Należy wypakować pobrany folder następnie kliknąć na ikonę PoK.exe aby uruchomić grę.

LOKACJE oraz SEKRETY:

Archaeological Dig Site	9 Sekretów
Temple of Kojada	8 Sekretów

INFORMACJE I PROBLEMY:

Sugeruję grać w przyciemnionym pokoju lub w nocy dla najlepszego efektu.

Ustaw muzykę oraz dźwięki w opcjach gry na maksymalny poziom.

Niektóre programy identyfikują plik exe jako zagrożenie. Rozwiązaniem jest dodanie pliku exe do listy ignorowanych programu antywirusowego. Jeżeli nie ma takiej możliwości, można wyłączyć program na czas grania. Nie zalecam również podmiany plików exe na inny, ponieważ może to powodować błędy oraz uniemożliwić rozgrywkę.

Podczas uruchamiania PoK.exe naciśnij klawisz CTRL aby wyświetlić okno z ustawieniami.

MUZYKA:

Tomb Raider Lara's Shadow, Tomb Raider Underworld, Tomb Raider Anniversary. Title Music (by Deaf Eater)

CREDITS:

Level Designer – Max (aka Maax87)

Objects and Textures – Max (aka Maax87)

Text Translation – Deaf Eater, Kris Nephilim

Core Design (TRLE)

Paolone (TRNG, NGLE)

Michiel (Wadmerger)

Turbo Pascal, Sapper (Strpix, TRUpdate, Fexanim,)

O.Mizno (Metasequoia)

E. Popov (TRViewer)

Meta2tr (Meta2TR)

Lara Model (Anniversary) – PoYu

Animation (faster climb up, faster shimmey) – Geckokid

Stand-roll Animation - Ayal91

Weapons Pack – Trangel

Binocular – Piega

Single Desert Eagle Pack – Delta

New Wolf by Golden Dawn

PODZIĘKOWANIA:

Chciałbym bardzo podziękować Mateuszowi, za pomoc w skrypcie oraz wszelkie inne podpowiedzi.

Kiedyś dawno temu zaczęliśmy z Mateuszem ten projekt razem z Pawłem oraz Piotrkim. Każdy z nas robił swoją część leveli. Pomimo, że projekt został anulowany, dokończyłem niedawno moje dwa levele. Poprawione i dokończone ujrzały światło dzienne.

HAPPY RAIDING!

Tomb Raider: Pearl of Kojada nie został stworzony oraz nie jest wspierany przez Core Design, Eidos Interactive oraz Square Enix.

Strona FB: www.facebook.com/maax.workshop

Kontakt: tombraider.maax@gmail.com