

TOMB RAIDER

ABOVE THE HORIZON

Created by Max (aka maax87)

ver 1.1 / 2019

DEMO

FABUŁA:

Lara zostaje zatrzymana i uwięziona przez wrogą organizację NOVA. Żądają informacji o miejscu, w którym ukrywa się Tori – jedyna bliska osoba Lary. Oprawcy zdają się bardzo zdeterminowani. Na szczęście w tym czasie rebelianci przeprowadzają atak na siedzibę. Jest to jedyna szansa na ucieczkę i odnalezienie Tori. Poznaj tajemnice miasta Metropolis oraz ludzi, który żyją pod uciskiem organizacji NOVA.

DEMO GRY:

Jest to wersja demonstracyjna zawierająca dwa poziomy. Prolog jest równocześnie wprowadzeniem do świata oraz przygotowaniem do nowych mechanik gry. W wersji demonstracyjnej są pewne ograniczenia wynikające z nieukończonego stanu gry.

Prolog jest wprowadzeniem do gry jak i samouczkiem. Z poziomu menu możemy włączyć dowolny poziom. Przy pierwszym podejściu do gry należy zacząć od prologu. W drugim poziomie możemy wybrać jedno z dwóch zadań. Jeśli chcesz sprawdzić jak wyglądają oba zadania możesz odpalić drugi level - Shelter ponownie z poziomu menu i wybrać inne zlecenie.

INSTALACJA:

Nie wymaga instalacji. Należy wypakować pobrany folder następnie kliknąć na ikone TRATH.exe aby uruchomić grę.

INFORMACJE I PROBLEMY:

- 1). Sugeruję grać w przyciemnionym pokoju lub w nocy dla najlepszego odbioru.
- 2). Ustaw muzykę oraz dźwięki w opcjach gry na maksymalny poziom.
- 3). Podczas uruchamiania TRATH.exe naciśnij klawisz **CTRL** by przejść do ustawień gry. Zaznacz 'VOLUMETRIC FX'
- 4). Grę wspomaga rozszerzenie **FLEP** (powiązane z plikiem exe), które może powodować **fałszywy alarm programów antywirusowych**. Aby uniknąć tego problemu należy dodać folder z grą do listy ignorowanych plików w programie antywirusowym.

Więcej o tym problemie możesz przeczytać tutaj:

<http://forum.trle.net/viewtopic.php?t=30357>

CREDITS:

Level Designer: Max (aka Maax87)

Objects, Animations and Textures: Max (aka Maax87)

Sounds and FX: Max (aka Maax87)

Diary: (aka Maax87)

Script / Meta Features: Mateusz Dziecioł (aka Maati), Krystian

(shop scripts, instinct feature, new moves script, bottle reaction, moving wall of fire)

Some Script / Meta Features: Max (aka Maax87)

Voiceover:

Pai as Lara

Jennifer Milward (aka Greenkey2) as Tori

Jarekhanzelka as Leader from Nova

Max (aka Maax87) as Finn and NPC

Text Translation: Deafeater, Kris Nephilim

CoreDesign (TRLE)

Paolone (TRNG, NGLE)

Michiel (Wadmerger)

Turbo Pascal, Sapper (Strpix, TRUpdate, Fexanim,)

O.Mizno (Metasequoia)

E. Popov (TRViewer)

Meta2tr (Meta2TR)

Animation (faster shimmey): Geckokid

Fragment tekstu utworu "Santa Muerte". Wykonawca – Brodka

Muzyka "Noire #1" - Music by Pedro

Tomb Raider: Above the Horizon nie został stworzony oraz nie jest wspierany przez Core Design, Eidos Interactive oraz Square Enix. Jest to gra stworzona przy użyciu edytora poziomów.

Max (aka Maax87)

Strona FB: <http://www.facebook.com/tombraider.horizon>

YouTube: <https://www.youtube.com/user/maax87pl>

Kontakt: tombraider.maax@gmail.com