

# **Search for The Golden Elephant Part 3**

**( Versione demo )**

**tradotto da LoreRaider**



# Sommario

-Introduzione.....	p3
-Storia.....	p4
-Tools.....	p5
-Requisiti.....	p6
-Nuovi elementi.....	p7
-Files di gioco.....	p8
-Termini e condizioni d'uso.....	p9

# Introduzione

Questo gioco non è supportato o realizzato da Core Design, Crystal Dynamics o Square Enix.

Io, Lara\_Fox\_Croft, sono il direttore e esecutore di questo gioco. L'ho fatto per il tuo divertimento.

Questa demo contiene una breve versione del primo livello e una versione completa dello stage di training. Il gioco è molto ispirato a Metal Gear Solid, se lo conosci noterai alcuni riferimenti ad esso.



# Storia

In "In Search for the Golden Elephant Part 1 & 2", Lara andò in Russia dopo aver ricevuto una lettera da suo padre, la quale raccontava di un manufatto. La posizione di esso era sconosciuta, ma suo padre conosceva la posizione di una mappa che conduceva ad esso. Lara, quindi, dopo aver preparato i bagagli, arrivò in alcune rovine; dopo pochi minuti di esplorazione, scoprì che sotto le rovine, nascosto, c'era un vecchio villaggio. Lo esplorò e trovò la mappa. Trovò anche un'uscita, ma le hanno teso un'imboscata... e le hanno sparato.

In "Search for the Golden Elephant Part 3", Lara dovrà fuggire dalla base dove è prigioniera, recuperare la mappa e poi scoprire dove dovrà viaggiare dopo.

Preparati per un'avventura completa, con livelli collegati, fatti per essere come un vero videogioco, "In Search for the Golden Elephant Part 3" ti regalerà avventura, stealth, prove a tempo, combattimenti, puzzle e, naturalmente, esplorazione\*.

\*nella versione completa, la versione demo offre solo pochi passaggi dell'avventura completa.



# Tools

## Programmi utilizzati:

- NGLE
- NG\_Center
- Strpix
- WadMerger
- SFX Manager
- Metasequoia
- Meta2tr
- FLEP

Grazie a tutti coloro che hanno programmato questi programmi.



# Requisiti

Requisiti consigliati:

Questo gioco è stato realizzato su un PC con le seguenti componenti:

- Windows 7 (32 bit)
- 4GB RAM
- Intel pentium CPU G3440 3,30 GHz
- GeForce GTX 750

Questo gioco funziona in modo fluido su questo PC.

Se la tua configurazione è diversa, non sono responsabile di eventuali rallentamenti (non sono un creatore di giochi professionale ed essendo un prodotto gratuito non faccio servizi post vendita). Il gioco è stato realizzato utilizzando nuovi tools per migliorare l'aspetto grafico di TR4 e questo potrebbe causare problemi di framerate.

I nuovi effetti grafici fanno parte del gioco e non avrebbe senso giocarci senza. Per favore, non disattivarli.



# Nuovi elementi

## FLEP :

-Effetti: il gioco è progettato con dei nuovi effetti grafici, quindi non modificare il tomb4.exe o causerà il mal funzionamento di essi e rendere il gioco abbastanza spoglio/brutto. Alcuni effetti come tempeste di neve/acqua sono realizzati con esso.

## NGLE :

-Script: il gioco è stato progettato con molte sceneggiature che hanno permesso di creare nuovi puzzle, combattimenti o altri elementi di gioco.

## Meta2TR :

-Grafica: i livelli sono stati realizzati con l'NGLE e poi aggiornati su Metasequoia per migliorare l'aspetto grafico di essi, con alcuni dettagli piccoli e grandi. Ho dovuto costruire livelli più piccoli, ma ho dovuto crearne di più di quanto volessi, quindi prendi in considerazione i livelli come un'avventura unica e non divisa in più parti..

## Nuovo gameplay :

Lara può interagire con alcuni oggetti statici per proseguire, per esempio interagire con delle tubature. Può anche entrare in alcuni oggetti, come container o camion.

Lara può combattere in una modalità corpo a corpo. (Lara deve essere di fronte o dietro al nemico e per ucciderlo premi il pulsante azione).

Lara può usare cure mediche che trova nel gioco (si possono anche combinare alcuni oggetti) e consumare cibo (subito dopo averli raccolti).



# Files di gioco

## Antivirus :

In caso di utilizzo di un antivirus, si consiglia di impostare la cartella di gioco nelle eccezioni di esso, alcuni file potrebbero essere presi come virus (specialmente il tomb4.exe a causa del FLEP), posso assicurarti che non ci sono virus in questo gioco. Si chiama «falso positivo». Significa che qualcosa che non contiene virus sembra esserlo per il programma. Ho lavorato sullo stesso computer per anni, non ho mai avuto problemi usando il FLEP. Puoi fidarti di questo gioco e puoi fidarti di me.

## Cutscenes e FMVs :

Il gioco (versione demo) contiene 2 FMV, si prega di attivare i FMV tramite il setup di gioco. Alla fine dell'avventura sarà possibile guardare un trailer della versione completa.

## Tomb4.exe :

il tomb4.exe nella cartella è patchato con il FLEP, contiene molti nuovi effetti e molto altro, il gioco è stato progettato con questi effetti, non cambiarlo.

## File audio :

Ho fatto una selezione di effetti musicali/atmosferici per farti divertire con questo gioco, ti consiglio di alzare il volume di suono sia sul tuo computer, sia nel tomb4.exe, senza suoni il gioco sembrerebbe molto silenzioso e assente, è consigliato l'utilizzo degli auricolari per una maggiore immersione.



# Termini e condizioni d'uso

Prima di giocare, devi leggere tutti i seguenti termini e condizioni d'uso, è importante; se si accettano tutti i termini, fare clic sul pulsante. «I agree\*» (Accetta\*).

## Dichiarazione di non responsabilità:

Questo gioco è un prodotto gratuito fatto per essere distribuito liberamente, non hai il diritto di venderlo.

L'unico scopo di questo gioco è giocare e divertirsi. Questo gioco non è supportato o realizzato da aziende professionali. L'unica persona che ha lavorato su questo il gioco è Lara\_Fox\_Croft, con l'aiuto di Magplus e Psiko. Il gioco è stato beta-testato da Manarch2, LoreRaider, Dutchy, Gerty, Magplus Bigfoot, Sonnyd83, Drakan, Logann.M (mi scuso se ho dimenticato qualcuno).

Alcuni oggetti (della versione completa e/o della versione demo) sono stati realizzati da alcuni creatori su TrSearch (l'elenco sarà dettagliato nella versione finale del gioco), Magplus ha realizzato alcuni oggetti per il gioco. Io, Lara\_Fox\_Croft li ho perfezionati.

Musiche e suoni sono stati scaricati da internet, non ho diritti su di essi.



# Termini e condizioni d'uso

## Termini e condizioni d'uso (1/2):

- Non lamentarti di eventuali problemi se hai deciso di non rispettare quanto seguono le condizioni.
- Non sostituire alcun file in nessuna cartella. Significa che non puoi cambiare il tomb4.exe, i file data (.tr), i file di script (script.dat + english.dat) e i file audio.
- Non eliminare alcun file in nessuna cartella, tranne i file di salvataggio ed eventuali screenshots.
- Si prega di attivare il «filtro bilineare\*» e il «bump mapping» nel setup di Tomb Raider IV. (bilinear filtering\*)
- Si prega di non attivare "No FMV" nel setup, a eccezione che il gioco non funzioni correttamente sul tuo computer, ma devi almeno provare. Se non riesci a giocare con i FMV, puoi utilizzare un lettore multimediale aprendo i file video dalla cartella FMV.



# Termini e condizioni d'uso

## Termini e condizioni d'uso (2/2):

- Se necessario, aggiungere un'eccezione alla cartella di gioco tramite l'antivirus o disattivarlo, in caso l'antivirus eliminasse i file, estrarre nuovamente la cartella dopo la disattivazione dell'antivirus.
- Non cercare scorciatoie nel gioco, è stato progettato per evitarle, ma non essendo un creatore di giochi professionale non riesco a pensare a tutto, inoltre il motore di Tomb Raider IV è parzialmente codificato. Gioca il livello in modo «normale».
- Non sono responsabile in nessun caso di rallentamenti del gioco, significa che se il tuo computer non è abbastanza potente per questo gioco, non potrai giocarci fluidamente, non puoi biasimarmi per questo.
- Per favore, goditi e comprendi il lavoro svolto per creare questo gioco.

**Facendo clic su "I agree", riconosci di aver letto, compreso e accettato i Termini e condizioni d'uso.**

