

GameFlow

Por SuiKaze Raider – Versión: 1.0.0.0.

Requisitos:

- Windows XP, Vista, Seven, 8 o posterior.
- Microsoft Framework .NET 2.0 (Sólo en Windows XP)

Descripción:

Este programa es una recreación del compilador de scripts GameFlow de Tomb Raider II para PC. Esta nueva versión añade compatibilidad con Tomb Raider III y también con las versiones de PlayStation, y añade nuevas características.

Comandos Principales:

-Compile

Compila un archivo de script en formato *.txt a uno en formato *.dat. Este es el comando principal por defecto.

-About

Muestra información sobre el programa.

Comandos de Opciones:

-ScriptDAT <Archivo_de_Script.dat>

Indica un archivo de script en formato *.dat. Por defecto: tombpc.dat para PC y tombpsx.dat para PlayStation.

-ScriptTXT < Archivo_de_Script.txt>

Indica un archivo de script en formato *.txt. Por defecto: script.txt.

-StringsTXT <Archivo_de_Texto.txt>

Indica un archivo de cadenas de texto en formato *.txt. Por defecto: strings.txt.

-Platform [PC|PSX]

Indica la plataforma del juego. Por defecto: PC.

PSX: PlayStation.

-Game [2|3]

Indica el número del juego. Por defecto: 2.

2: Tomb Raider II / Tomb Raider II Gold.

3: Tomb Raider III / Tomb Raider III Gold.

-IsBeta

Indica si es un script de la beta de Tomb Raider II para PlayStation. Se utiliza junto a:
-Platform PSX -Game 2

-Force

En Tomb Raider II para PC el comando LOAD_PIC no es compilado, y en Tomb Raider III el comando DEMOLEVEL. Este comando fuera a compilarlos.

Otros Comandos:**-Locale <Código_de_Idioma>**

Fuerza a mostrar los mensajes del programa en un idioma específico.

EN: Inglés.

ES: Español.

IT: Italiano.

Agradecimientos Especiales:

- IceBerg: Por su investigación inicial sobre los archivos tompc.dat.
- Mark James: Por los iconos para aplicaciones de su página Web:
www.famfamfam.com.

Atentamente:

SuiKaze Raider.