

# GameFlow

*Di SuiKaze Raider – Versione: 1.0.0.0.*

## Requisiti:

- Windows XP, Vista, Seven, Eight o superiore.
- Microsoft Framework .NET 2.0 (Solo su Windows XP)

## Descrizione:

Questo programma è un rifacimento dell'originale compilatore script Tomb Raider II GameFlow per PC. Questa nuova versione aggiunge la compatibilità con Tomb Raider III e le versioni PlayStation, e alcune nuove caratteristiche!

## Comandi Principali:

### -Compile

Compila un file script formato \*.txt in un file script formato \*.dat. Questo è il comando principale di default.

### -About

Mostra le informazioni.

## Comandi Opzione:

### -ScriptDAT <File\_Script.dat>

Indica un file script in formato \*.dat. Di default: tombpc.dat per PC e tombpsx.dat per PlayStation.

### -ScriptTXT <File\_Script.txt>

Indica un file script in formato \*.txt. Di default: script.txt.

### -StringsTXT <File\_Stringhe.txt>

Indica un file stringhe in formato \*.txt. Di default: strings.txt.

### -Platform [PC|PSX]

Indica la piattaforma di gioco. Di default: PC.

PSX: PlayStation.

### -Game [2|3]

Indica il numero del gioco. Di default: 2.

2: Tomb Raider II / Tomb Raider II Gold.

3: Tomb Raider III / Tomb Raider III Gold.

**-IsBeta**

Indica se si tratta di uno script della versione Beta PSX di Tomb Raider II. Usato insieme a:

-Platform PSX -Game 2

**-Force**

In Tomb Raider II per PC il comando LOAD\_PIC non viene compilato, lo stesso vale per il comando DEMOLEVEL in Tomb Raider III per PC. Questa opzione forza la compilazione di questi comandi.

**Altri Comandi:****-Locale <Codice\_Linguaggio>**

Forza il programma a mostrare messaggi in un linguaggio specifico.

EN: Inglese.

ES: Spagnolo.

IT: Italiano.

**Ringraziamenti Speciali:**

- Delta: Per la sua traduzione italiana.
- IceBerg: Per la sua investigazione iniziale sui files tombpc.dat.
- Mark James: Per le sue icone per le applicazioni dal suo sito Web: [www.famfamfam.com](http://www.famfamfam.com).

Cordialmente,

*SuiKaze Raider.*