

IT (for English see below)

La Storia Odia Gli Innamorati

Livello di Tomb Raider fatto da Sponge

Storia:

Che scoperta! Dopo la scoperta di un'antica scrittura nei resti greco-romani dell'Isola dei Buoi, Lara aiuta un collega archeologo in un sito di scavo archeologico. Ã determinata a trovare le rovine di un antico culto che un tempo abitava l'isola.

Spero che tutti voi vi divertiate a giocare a questo livello come mi sono divertito io a crearlo!
Buona Pasqua 2025!

.....

Texto (IT):

Inizio: "Sono stanco, cazzo! Stanco di andare avanti, stanco di resistere a tutta la merda che arriva e vai avanti, e vai avanti, e vai avanti. Quando cazzo c'e la luce?! Porco demonio! Se mi fermo cosa succede? Un cazzo! Se vado avanti cosa succede? Un cazzo! E allora scelgo di andare avanti anche se sono stanco

E quella cazzo di luce la vado a prendere! Lara, so che le cose se possono di con gentilezza e la tua presenza mi é preziosa. Ma non é un buon momento. Allora, lasciamela sta, per favore."

Sul camion: "Lara, che c'ho duecento cose da fare."

Fine: "Che sorpresa! Questa Ã una grande scoperta! Che peccato che la suora abbia voluto nascondere questa storia d'amore. Sono sicuro che si è già defilata. Ma prima o poi ci sempre sarà Kharma, vero?"

.....

Disclaimer:

This level was not made and is not supported by Core Design Ltd. and Eidos Interactive.
This level must be distributed free of charge.

Contact:

Mario R. (aka. Sponge)
mario_fighter@gmx.net

EN

History Hates Lovers

Tomb Raider custom level by Sponge

.....

Story:

What A Find! After the discovery of an ancient scripture in the Graeco-Roman remains on the Isola dei Buoi, Lara is helping out a fellow archeologist on a digsite. She is determined to find the ruins of an ancient cult that once inhabited the island.

I hope you will have as much fun playing this level as I had building it!

Happy Easter 2025!

.....

Spoken text:

Opening Cutscene:

„I'm bloody tired of this! Tired of carrying on, tired of putting up with all the sabotage! Just this week someone smeared an ancient grafitto and now someone sank my boat! Someone is trying to sabotage this dig! I have to find out what the underground ruins tell us about the people who lived on this island but I cannot keep working like this! Lara, I wish we could meet under better circumstances and your presence is very precious to me. But this isn't a good moment. I'll be back at the digsite.“

On the truck:

„Lara, please, I've got a million things to do...“

Ending Cutscene:

„What a surprise! This is quite a discovery! What a pity that the nun wanted to keep this love story from the world. I'm sure she's already slipped town. Anyway, kharma's gonna catch up on her sooner or later, right?“

.....

Credits:

Textures, objects and sounds customised by Sponge, dubbing (EN + IT) recorded by Sponge.

Many thanks to the makers of Tomb Editor and object editing software!

A big thank you to Lore who tested this game with the speed of light!